**Составляющие масштаба проекта**

**Ресурсы**

Масштаб проекта задается следующими факторами:

* Набор функций, необходимых для удовлетворения потребностей пользователей
* Ресурсы, которыми располагает проект
* Время, выделенное на реализацию

Рассмотрим каждый из этих факторов:

1. Ресурсы состоят, в основном, из труда разработчиков, тестеров, руководства. Перечислим:
   * **Косогов Артем** – тим лидер, разработчик.

* совершенствует информационное обеспечение проводимых исследований рынка;
* слежение за качеством выпускаемого продукта;
* контроль исполнения сроков.
* сбор информации, описание и моделирование бизнес-процессов;
* анализ эффективности и выработка предложений по оптимизации процессов;
* отвечает за общую согласованность дизайна и применение гидов по стилю ко всей системе визуальной коммуникации продукта.
  + **Раджабли Эльсевер** – администратор приложения и разработчик.
* разработка приложения;
* поддержка мобильных приложений;
* участие в отладке и тестировании приложений;
* разработка инструкций по работе с готовым продуктом;
* оформление необходимой документации.
  + **Павлюк Дмитрий**  – дизайнер, разработчик.
* контроль разработки документации;
* подготовка сравнительного анализа деятельности команды;
* должен удостовериться, что каждая страница, экран или этап, с которыми сталкивается пользователь, спроектированы в соответствии общим курсом.
  + **Ципощук Павел** – бэкенд разработчик.
* проектирование архитектуры сервиса;
* создание ядра сайта;
* разработка платформы и основного функционала;
* работа с архитектурой кода;
* разработка приложений, поддерживающих пользовательский интерфейс и безопасность;
* контроль за состоянием серверов (боевого, тестового и рабочего);
* контроль версий, базы данных, непрерывной интеграции.
  + **Дорошенко Ренат** – глава техподдержки пользователей.
* сбор статистики, мониторинга, диагностики системы;
* планирование, развитие ИС и внедрение дополнительных сервисов;
* создание и поддержание документации по тестированию;
* организация и постановка процессов тестирования в команде